

Chirospel 3 mei 2020: Dragon Run @ home!

Inleiding:

Hey iedereen, zoals de meesten onder jullie wel weten zou het normaal gezien dit weekend Dragon Run zijn! Maar door de huidige omstandigheden zullen jullie nu thuis ridder moeten wezen en de Dragon Run @ home moeten voltooien. Het is dus een voorbereiding op de Dragon Run van volgend jaar. ;)

Het spel:

Druk het spelbord af (zie het andere document in bijlage).

Elk van jullie neemt een pionnetje. De jongste mag beginnen gooien met een 1 dobbelsteen, ga daarna verder met de wijzers van de klok. Bij een wit vakje is het aan de volgende, maar als je op een icoontje komt moeten jullie allemaal een opdracht doen gerelateerd aan de echte Dragon Run.

Let wel op, er zijn rode draken in het spel verwerkt. De rode draak staat voor een binnenwegje:

- als je op rood vakje komt mag je kiezen: ofwel ga je de uitdaging aan en doe je de bijhorende opdracht van de rode draak (deze is iets zwaarder dan een standaard opdracht dus hij traint je alvast voor op de echte Dragon Run) en mag je de bocht overslaan
- ofwel ga je voor de volgende standaard opdracht maar dan krijg je geen binnenweg.

Veel succes op deze sportieve tocht ridders!

Foto's van jullie tijdens het spel mag je ons altijd doorsturen!

De icoontjes en hun opdrachten:



Het Kasteel van Horst, de thuisbasis van elke sportieve ridder. Maar wat is een ridder zonder kasteel of of vlag? Kies een opdracht:

- Verzin een vlag en teken die op een stuk stof/papier
- Bouw een fort van kussens of andere spullen



De Dragon Run ligt vol met obstakels die de sportieve ridder moet overwinnen. Kies een opdracht:

- Teken jouw droom obstakel
- Maak een wapen uit karton of met stokken (pijl en boog, schild)



Vuur, denk je aan het allesverwoestende element waarvan niets of niemand gespaard blijft of denk je eerder aan een lekker gezellige kampvuur? Kies een opdracht:

- Ooh nee de vloer is LAVA!!! Ga zo snel mogelijk van de living naar de keuken/naar buiten of kies je eigen parcours, zolang je de grond maar niet raakt!
- Doe zoveel mogelijk lagen kleren aan om het lekker warm te krijgen :)



Proper thuiskomen van de Dragon Run is bijna onmogelijk, laat je maar eens goed gaan bij onderstaande opdrachten:

- Leg een boterham met choco op je gezicht en eet hem op zonder je handen te gebruiken :)
- Camoufleer je zodat je één wordt met je omgeving!



Trek eens echt de natuur in en kies een van de volgende opdrachten:

- Maak een bloemenketting of knoop grassprietjes aan elkaar tot je 1 meter hebt
- Zoek 3 verschillende insectjes



Wie van jullie is het grootste vriend van het bos en kan de volgende opdrachten het beste?

- Knuffel een boom alsof het je beste vriend is die je na de quarantaine terugziet en zet zo lang mogelijk geen voet meer op de grond!
- Zoek 5 soorten blaadjes van bomen en/of struiken.



Bij de Dragon Run draait alles rond tijd. Deze keer moet je de volgende opdrachten zo lang mogelijk volhouden!

- Hou 1 (of 2 voor de echte stoere ridders) melkbussen in je handen met gestrekte armen zolang als je kan.
- Vouw een vliegertje, gooi het in de lucht en tel hoeveel seconden het blijft zweven



Het leuke aan de Dragon Run zijn de stukken in de vijver, waar je de waterrat in jezelf naar boven kan halen. Kies een van de volgende opdrachten:

- Neem een volle mond water en spuw het in een mooie straal zo ver mogelijk.
- Vul een (water)ballon met water en gooi die naar elkaar zonder dat het kapot gaat!



Een hamburger eten na de Dragon Run is ook al jaren vaste kost! Let op: er zijn twee verschillende hamburger-opdrachten in het spel!

- Gewone hamburger: probeer een ajuin te pellen zonder te wenen
- Hamburger met een 4: Je bent er bijna! Rust maar even uit met een lekker vieruurtje :)



De opdrachten die je moet doen om doorgang te krijgen van de Rode Draak:

- Doe evenveel koprollen als je leeftijd
- Springtouw 2 keer je leeftijd
- Pomp 30 seconden (als je het wat makkelijker wilt maken kan je op je knieën steunen)
- Doe 15 sit-ups
- Leg een boek op je hoofd en probeer de trap op en af te wandelen zonder dat het boek valt (je mag de trapeuning gebruiken, wees voorzichtig!)

